Gaming studio Acodeon iz osječkog BIOS inkubatora pokrenuo investiciju za širenje Chaos on Wheels franšize

Privatnim ulaganjima studio želi osigurati veći fokus na vlastite igre. U središtu nove razvojne faze je Chaos on Wheels: Extreme, planiran za PC, PlayStation i Xbox.

Acodeon, studio za razvoj videoigara smješten u Poduzetničkom inkubatoru BIOS u Osijeku, pokrenuo je investiciju za širenje franšize Chaos on Wheels. Sljedeći je korak Chaos on Wheels: Extreme, nova igra automobilskih borbi kroz koju osnivači Aron Gašpić i Dominik Čondić žele iskustvo iz dosadašnjeg rada usmjeriti u vlastiti proizvod za svjetsko tržište.

Studio se u financiranju okreće privatnim ulaganjima i partnerstvima s domaćim poduzetnicima. Cilj je omogućiti timu da više vremena posveti vlastitim naslovima, nakon razdoblja u kojem je razvoj prve igre financirao prihodima od klijentskih projekata. Važan motiv takvog pristupa, prema predstavljanju studija, jest i očuvanje kreativne slobode.



Od rada za klijente do vlastite franšize

Poslovna priča Acodeona počela je 2021. godine, nakon što su njegovi osnivači na FERIT-u odlučili zajednički interes za igre pretvoriti u posao. Aron se usmjerio na programiranje, a Dominik na vizualni sadržaj. Prvi poslovi osiguravali su sredstva za rad, dok se Chaos on Wheels razvijao usporedno s obvezama prema klijentima.

U međuvremenu su završili više od 15 klijentskih projekata. Raspon poslova obuhvaća prototipove, reprezentativne demonstracijske verzije, dovršene igre i prilagođena rješenja. Suradnje s klijentima različitih veličina i zahtjeva donijele su iskustvo u organizaciji produkcije, tehničkoj izvedbi i kvaliteti vizualnog sadržaja.

Prvi Chaos on Wheels stigao je u Early Access 2023., a u potpuno izdanje 2025. godine. Igra je na Reboot InfoGameru 2023. osvojila Gamer's Choice Award glasovima publike. Razvoj se nastavio uz analizu reakcija igrača, a naučene lekcije sada ulaze u pripremu Extremea.



Četiri naslova u različitim fazama

Franšiza danas obuhvaća četiri projekta u različitim fazama razvoja i objave. Uz originalnu igru tu je Chaos on Wheels: Online, razvijen uz sredstva Europske unije kroz projekt akceleracije. Riječ je o arenskim borbama naoružanih vozila u kojima se igrači međusobno nadmeću preko interneta. Njegov se izlazak planira tijekom 2027. godine, uz povezivanje promocije s Extremeom.

Extreme je trenutačno u središtu planova studija. Naglasak stavlja na brzu vožnju, pucnjavu i razaranje, a izlazak je planiran za četvrto tromjesečje 2027. godine. Verzije za PlayStation i Xbox proširuju ambiciju franšize izvan dosadašnjeg računalnog izdanja.

Najambiciozniji projekt, Chaos on Wheels 2, zamišljen je kao MMO igra s arenskim borbama i elementima otvorenog svijeta. Trenutačno je u alpha fazi, a nastavak njegova razvoja predviđen je nakon dovršetka Extremea. Tehnologija razvijena za Online trebala bi mu poslužiti kao tehnička osnova.

Pokrenuta investicija prati taj raspored razvoja i poslovnu namjeru da vlastite igre dobiju veći dio kapaciteta studija. Acodeon u novu fazu ulazi s iskustvom objave na PC-ju, dok će Extreme otvoriti sljedeće poglavlje kroz planirani dolazak na konzole.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/